



Serious game

Vers des modèles intégrés coupant climat & biodiversité : à vous de jouer- A51

Vendredi 14 octobre - 14h00

Salle **H**



Atelier transformateur



1h30



20 places



Découverte

Organisateur : Utopies Animé par : Illaria BALLETO, Utopies

Intervenants : Heliabel BOMSTEIN, Utopies | Antoine JOINT, Utopies

Objectifs et attendus

Limites planétaires franchies, dérèglement(s) croissant(s) et alertes à répétition, le climat et la biodiversité sont deux sujets interdépendants de plus en plus stratégiques pour les entreprises. Longtemps appréhendés en silo, une approche convergente des impacts climat et biodiversité s'impose désormais pour agir à la hauteur des enjeux. Soulignée par le rapport conjoint publié par le GIEC et l'IPBES en juin 2021, cette indispensable intégration pose néanmoins plusieurs défis pour les organisations.

Cet atelier proposera d'explorer les leviers permettant une convergence des enjeux climat/biodiversité et d'éviter la maladaptation au sein d'une organisation. Les participants seront invités à s'engager dans une démarche d'idéation en lien avec des cas pratiques, en utilisant le jeu « Idea Maker- Innovation durable » développé par Utopies et Nod-A.

Résultats

Après une rapide introduction sur la nécessaire convergence des enjeux climats et biodiversité, une mise en situation a été proposée aux participants :

« **Vous faites partie de Tourmal, une grande entreprise du secteur de l'aménagement (promotion immobilière et foncière) OU de Kabosse, un acteur important de la vente de chocolat.**

Conscients des enjeux de transition, vous avez travaillé en 2020 à la mesure de votre Bilan GES et à une stratégie d'alignement SBTi. En 2021, vous avez fait appel à un cabinet de conseil afin de réaliser une première mesure d'empreinte biodiversité avec le Global Biodiversity Score. Les principaux résultats en sont disponibles sur vos tables.

Vous souhaitez aujourd'hui réaliser un plan d'action intégré climat/biodiversité. Quelles sont les 5 actions emblématiques que vous présenterez à votre direction ? »

En groupes de 5 et à l'aide du jeu « Idea Maker – Innovation durable », les participants ont travaillé à la formalisation du plan d'action de leur entreprise fictive. Après avoir proposé un certain nombre d'actions, ils ont dû les prioriser en prenant en compte leurs potentiels impacts sur le climat ET sur la biodiversité, ainsi que leur faisabilité pour l'entreprise. Les plans d'action ont ensuite été partagés avec l'ensemble de la salle.

Les principaux enseignements

- **Agir pour le climat n'implique pas nécessairement un impact positif sur la biodiversité.** Certaines actions proposées initialement par les participants (développement de matériaux bio-sourcés, etc.) ont été tempérées du fait de leur impact potentiellement négatif sur la biodiversité.
- **Évaluer la nature de l'impact d'une action sur la biodiversité n'est pas toujours facile** mais initier la réflexion en identifiant les actions potentiellement « à risque » pour la biodiversité constitue une étape importante pour **faire remonter cette problématique et initier des recherches complémentaires.**
- Au-delà des actions correctives, **la mise en place de plans d'action ou de stratégies intégrées climat-biodiversité interroge les modèles économiques et les projections de croissance des organisations.** Une réflexion sur les modèles économiques à impact et sur les évolutions associées pour une entreprise donnée devient progressivement nécessaire pour agir à la hauteur des enjeux.
- Au-delà de la seule présentation des enjeux de la convergence climat-biodiversité, **la mise en situation sous forme de serious game a été très bien accueillie par les participants.**

